

Instrukcja obsługi zamka elektronicznego TG-1ZE

TG-1ZE

ZAMEK WYSOKIEGO

BEZPIECZEŃSTWA - kl. A



1. OTWIERANIE

- Nacisnąć przycisk [kluczyk], zapali się zielona dioda sygnalizująca uruchomienie się zamka, czerwona dioda mignie celem potwierdzenia operacji
- Wprowadzić [kod fabryczny: 1,2,3,4,5,6] i nacisnąć przycisk [kluczyk] (każde naciśnięcie przycisku potwierdzone jest sygnalizacją dźwiękową oraz zaświeceniem czerwonej diody)
- Po prawidłowym wprowadzeniu [kodu], nacisnąć przycisk [kluczyk]; zamek wyda podwójny sygnał dźwiękowy, a czerwona dioda zaświeci się dwa razy celem potwierdzenia otwarcia sejfu
- Otworzyć drzwi sejfu, trzymając za uchwyt

2. ZAMYKANIE:

- Zamknąć drzwi sejfu
- Po zapaleniu się zielonej diody, należy wpisać [kod fabryczny 1,2,3,4,5,6] i nacisnąć przycisk [kluczyk]
- Po zamknięciu zamka, należy samodzielnie sprawdzić poprawność zamknięcia sejfu, poprzez pociągnięcie drzwi za uchwyt

UWAGA:

Jeżeli zielona dioda nie zaświeci się, należy poprawnie uaktywnić zamek poprzez wciśnięcie przycisku [kluczyk], zielona dioda-zaświeci się, zamek wyda dźwięk a czerwona dioda zaświeci się, wówczas należy wprowadzić [kod] i nacisnąć przycisk kluczyk], zamek wyda podwójny dźwięk, a czerwona dioda zamruga dwa razy — rygle wysuną się.

3. ZMIANA KODU:

- należy nacisnąć przycisk [kluczyk],
- wprowadzić [stary kod]
- nacisnąć przycisk [P]
- wprowadzić [nowy kod]
- nacisnąć przycisk [P]
- potwierdzić zmianę kodu poprzez ponowne wprowadzenie [nowego kodu]
- zakończyć proces poprzez naciśnięcie przycisku [P]
-

UWAGA:

Operacja zmiany kodu powinna być wykonywana przy otwartych drzwiach sejfu! Po wprowadzeniu nowego kodu należy sprawdzić poprawność działania (również przy otwartych drzwiach sejfu). W kodzie może być od 3 do 7 cyfr.

4. ZNACZENIE SYGNAŁU DŹWIĘKOWEGO:

Dźwięk pojawia się wraz z zapaleniem się czerwonej diody.

- Jeden krótki sygnał - obudzenie się zamka; potwierdzenie naciśnięcia przycisku
- Dwa krótkie sygnały - potwierdzenie poprawnego zamknięcia/otwarcia zamka
- Trzy krótkie sygnały - potwierdzenie poprawnego wpisania kodu i rozpoczęcie procedury zamykania/otwierania
- Cztery krótkie sygnały - potwierdzenie zmiany kodu
- Jeden długi sygnał - sygnalizacja wprowadzenia złego kodu
- Dwa długie sygnały - sygnalizacja słabych baterii
- Trzy długie sygnały - alarm sygnalizujący brak prawidłowego zamknięcia/otwarcia zamka, spowodowanego przez niedomknięcie drzwi sejfów lub awarię mechaniczną
- Krótkie sygnały wydawane przez 1 min. - trzykrotnie wprowadzony zły kod (blokada na 1 min.)

5. WYMIANA BATERII:

Po wewnętrznej stronie otwartych drzwi znajduje się zaślepka, po odkręceniu której, uzyskujemy dostęp do wymiany baterii (baterie typu: LR6 AA – 4x)

6. AWARYJNE OTWIERANIE SEJFU W PRZYPADKU WYCZERPIANIA BATERII:

- W przypadku kiedy wyczerpie się bateria, istnieje możliwość awaryjnego otwarcia zamka podając zasilanie z zewnątrz.
- Należy dołączyć baterię (typu: 6LR61 – Bateria 9V) odpowiednio do biegunów w punktach na szkicu baterii na klawiaturze.
- Należy zwrócić uwagę aby zastosowana do awaryjnego otwarcia bateria była nowa i nie używana.
- Styki baterii PRZEZ CAŁY CZAS (!) muszą bardzo dokładnie dolegać do powierzchni na klawiaturze. Nawet drobne i bardzo krótkie odchylenie baterii podczas otwierania awaryjnego może zakłócić prawidłowość podania kodu użytkownika, a co za tym idzie, przerwanie procesu procedury otwierania. Bateria musi być przyłożona od pierwszego wciśnięcia klawisza aż do momentu całkowitego wycofania rygli i otwarcia sejfów.

Aby awaryjnie otworzyć sejf należy:

- przyłożyć baterię do styków na klawiaturze,
- następnie nacisnąć przycisk i przytrzymać chwilę (kluczyk) ,
- po zaświeceniu się diody zielonej na stałe i sygnale dźwiękowym, należy wybrać na klawiaturze prawidłowy kod,
- następnie wcisnąć przycisk kluczyk, zamek zasygnalizuje wysuw rygli i potwierdzi trzema sygnałami dźwiękowymi. **Jeżeli zamek się nie otworzy, to procedure należy powtórzyć bez odrywania baterii z zacisków na klawiaturze.**

PAMIĘTAJ:

NIE KAŻDA NOWO ZAKUPIONA BATERIA GWARANTUJE, ŻE JEST W 100% NOWA.